

V – Tableau de signe de $y = ax + b$				
Point	X			Nom
x	$-\infty$	x_0	$+\infty$	Abscisse
Signe de $y = ax + b$	Signe de $-a$	0	Signe de a	Ordonnée

Remarque(s):

➤ Coordonnées du point X, situé sur l'axe (Ox)

L'ordonnée y du point X est $y_X = 0$.

L'abscisse x du point X est x_0 et

$$x_0 \text{ est tel que } y = 0 \Leftrightarrow ax + b = 0 \Leftrightarrow x_0 = -b \div a$$

➤ Résoudre une inéquation du type $ax + b > 0$ (ou bien < 0) peut se faire de deux manières:

a) Résolution directe (la division par un nombre de signe négatif change le sens de l'inégalité).

Pour $y = -2x + 3$:

$$-2x + 3 > 0 \Leftrightarrow -2x > -3 \Leftrightarrow x < (-3) \div (-2) \Leftrightarrow x < 1,5$$

b) Utilisation du tableau de signe associé à $y = ax + b$

$$a = -2; b = 3; x_0 = 1,5; y > 0 \Leftrightarrow y \text{ de signe de } (-a) \Leftrightarrow x < x_0 \Leftrightarrow x < 1,5$$

VI – Tableau de **variation** de $y = ax + b$

Point	Y		Nom
x	$-\infty$	0	$+\infty$ Abscisse
$f'(x) = a$	Signe de a	a	Signe de a Pente
y ou f			Variation
Signe y ou signe f	Défini à partir de la position de X par rapport à Y		Signe y ou signe f

Remarque(s):

➤ Informations du point Y, situé sur l'axe (Oy)

L'abscisse x du point Y est $x_Y = 0$.

La pente p (ou nombre dérivé) au point Y est $p_Y = a$

L'ordonnée y du point Y est $y_Y = a \times 0 + b = b$

➤ Signe de f' et sens de variation de f .

Si $a > 0$, la fonction f est **croissante**.

Si $a = 0$, la fonction f est **constante** (car $y = f(x) = b$)

Si $a < 0$, la fonction f est **décroissante**.

I – Construction de la droite (Donnée(s): a et b)

a) AVEC calcul: deux points quelconques A et B
Pour tracer la droite (D), il faut déterminer les coordonnées de deux points A et B.
On choisit x_A et x_B
On calcule y_A et y_B
Le tableau de valeur est:

Point	A	B
x	x_A	x_B
y	$y_A = ax_A + b$	$y_B = ax_B + b$

b) AVEC calcul: deux points particuliers X et Y
Les coordonnées des points: X, situé sur l'axe (Ox) et Y, situé sur l'axe (Oy) sont

Point	X	Y
x	$x_X = -b \div a$	$x_Y = 0$
y	$y_X = 0$	$y_Y = b$

c) SANS calcul: méthode directe
Méthode:

On place le point Y (0 ; b)

On construit un triangle rectangle de dimensions:

$$\text{largeur } \ell = \Delta x = 1$$

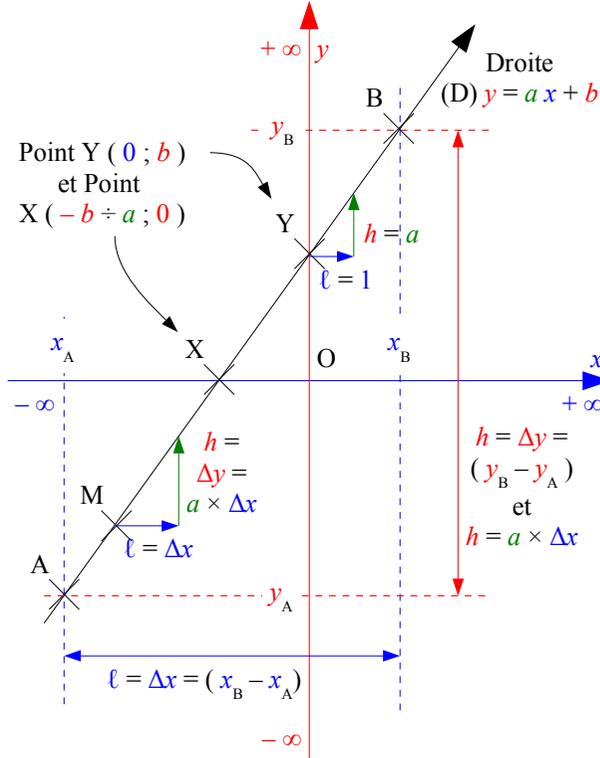
$$\text{hauteur } h = \Delta y = a$$

Étude de la fonction affine $y = ax + b$

y : ordonnée ; a : pente ou coefficient directeur

x : abscisse et b : ordonnée à l'origine (pour $x = 0$)

(Auteur: M. Basnary S. – Version 2012)



II – Détermination du coefficient directeur a

(Données: deux points A et B)

$$a = \frac{(y_B - y_A)}{(x_B - x_A)} = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{\text{Hauteur } h \text{ de marche}}{\text{Largeur } \ell \text{ de marche}}$$

Remarque(s):

➤ $a = \Delta y \div \Delta x \Leftrightarrow \Delta y = a \times \Delta x$

➤ Cas particulier si $\Delta x = 1$ alors $\Delta y = a$

IV – Détermination du coefficient b : ordonnée à l'origine

a) Méthode SANS calcul
Donnée(s): la droite (D) tracée
 b est l'ordonnée du point Y

b) Méthode AVEC calcul

Donnée(s):

Un point M (x_M ; y_M) et a

Méthode:

Équation de la droite:

$$y = a \times x + b$$

Avec les coordonnées de M:

$$y_M = a \times x_M + b$$

Recherche de l'inconnue b :

$$b = y_M - a \times x_M$$

III – Construction de la droite SANS calcul

a) Méthode semi-directe

Donnée(s):

Un point M (x_M ; y_M) et a

Méthode:

On place le point M (x_M ; y_M)

On construit un triangle rectangle de dimensions:

$$\text{largeur } \ell = \Delta x$$

$$\text{hauteur } h = \Delta y = a \times \Delta x$$